

ITER DI FORMAZIONE PER ISTRUTTORE DI BASE OBIETTIVI ➤ Unificare le figure tecniche che si occupano di equitazione di base. ➤ Dare maggiori conoscenze e competenze agli Operatori Tecnici per un approccio ludico e ai TAL più formazione tecnico pratica. ➤ Consentire ai tecnici di acquisire e poter offrire in maniera moderna ed attuale due metodologie di insegnamento, il metodo DEDUTTIVO ed il metodo INDUTTIVO. L'iter formativo di questa nuova figura tecnica è articolato in due unità didattiche, la UD1 e la UD2,

completamente riformulate nel piano didattico rispetto alle precedenti. **U.D.1 Requisiti:** ➤ essere in possesso del brevetto B di qualsiasi disciplina – non è prevista anzianità – debitamente rinnovato per l'anno in corso ➤ età 18 anni (vale il millesimo dell'anno) Quota di iscrizione: € 600,00 Nota: coloro in possesso di autorizzazione a montare di 2° grado devono frequentare le sole 4 giornate del Ludico, pagando una tassa di iscrizione pari ad € 150,00 per essere ammessi alla prova d'esame – quota di iscrizione € 100,00

PROGRAMMA DIDATTICO E MONTEORE TIME TABLE ORE LEZIONI LOGISTICA

1° giornata 8 VETERINARIA e MASCALCIA – PRIMO SOCCORSO VET. Teoria e pratica in scuderia

2° giornata 8 CENNI DI ETOLOGIA MANEGGIARE IL CAVALLO DA TERRA Teoria in aula – pratica in scuderia

3° giornata 4 FISILOGIA ED EQUILIBRIO IN SELLA Teoria in aula 4 MESSA IN SELLA Pratica in campo

4° giornata 8 PRATICA DI SCUDERIA Pratica in scuderia

5° giornata 8 MESSA IN SELLA Pratica in campo

6° giornata 4 PSICOLOGIA E PEDAGOGIA ETA' EVOLUTIVA Teoria in aula- 4 MESSA IN SELLA Pratica in campo

7°/8°/9°/10° giornata 32 ATTIVITA' LUDICA MATTINA: teoria in aula: comunicazione e promozione POMERIGGIO: pratica con pony e bambini – materiali idonei NOTA: si consiglia di seguire la sequenza di giornate suggerita Assenze: sono consentite sino ad un massimo del 5% sul monteore. TUTOR: Istruttore federale minimo di 3° livello DOCENTI: Come da elenchi FISE – psicologia: abilitati anche Docenti delle Scuole dello Sport regionali. Si raccomanda di scaricare da sito della FISE nazionale: www.fise.it alla voce: ATTIVITA', FORMAZIONE, MATERIALE DIDATTICO IL MANUALE PER L'EQUITAZIONE DI BASE AGG. AL 26 FEBBRAIO 2019

trattati nel corso: 50 domande a risposta multipla – ogni domanda vale 2 punti – il test è considerato positivo con il raggiungimento del punteggio minimo di 90 punti (NON PIU' DI 5 RISPOSTE ERRATE) Prova pratica: gestione del cavallo, pratica di scuderia e attività ludica, quest'ultima prova, ai fini della valutazione ha coefficiente doppio. La commissione d'esame sarà composta dal tutor del corso e un tecnico dell'attività ludica presenti in appositi elenchi e indicati dal Comitato Regionale; gli adempimenti economici in capo alla commissione saranno a carico dei Comitati Regionali organizzatori.

COMPETENZE DELL'OPERATORE LUDICO: L' Operatore Ludico svolge la propria opera all'interno delle Associazioni Affiliate di qualsiasi tipologia, alle dirette dipendenze tecniche dell'Istruttore Federale e/o Tecnico titolari, con le seguenti mansioni: – coadiuvare

(non sostituire) l'Istruttore/tecnico all'interno dei centri ippici con particolare riferimento alla messa in sella, alla conduzione di riprese elementari di equitazione per principianti, controllo scuderie, assistenza mascalcia, primo soccorso veterinario, attività promozionale, ed utilizzo della metodologia ludica prevista nel programma di formazione; – Potrà operare al di fuori dell'Associazione solo ed esclusivamente per attività promozionali, (che non comprendono i concorsi promozionali ma giornate promozionali tipo Open day, progetti scuola, battesimi della sella) previa autorizzazione dell'istruttore/tecnico titolare. – NOTA IMPORTANTE: agli O.L. non è data possibilità di accesso ai campi di prova né ai campi gara nella qualità di istruttore, né di acquisire delega alcuna per operare al di fuori dell'Associazione, fatta eccezione per il punto precedente.